

Skapa en commit

Skapa en commit med dina ändringar.

1. Gå in i din projekt mapp och öppna ditt val av konsol i den mappen. (Git bash / Powershell / Terminal)
2. Skriv `git status`. Då borde du få fram något som liknar bilden nedan:

```
18osfr@ssis-l0684 MINGW64 ~/git/Togethernet_Website (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   .gitignore

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    private_html/
    public_html/
```

3. Skriv `git add FILEName` där FILEName är den relativa vägen till filen.
Detta kan du göra för varje fil eller använda `git add .` för att lägga till alla filer som är antingen untracked eller modified.
4. Skriv `git commit -m "TITEL"` där TITEL är titeln på din commit.
5. Skriv `git log` för att se dina commits. Följande bild är ett exempel på hur det kan se ut:

```
18osfr@ssis-l0684 MINGW64 ~/git/Sweeper_UnityEdition (master)
$ git log
commit 50da193e088fe801168978e38a68e0627f38eae7 (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
Author: Oscar Freij <18osfr@ad.ssis.nu>
Date: Mon Mar 29 16:45:41 2021 +0200

    Added custom models and camera movement script.

    Also fixed problem where hover color overwrote the flag color on tiles

commit 3fab98d3801acef2c067380180f2e818b16a05bc
Author: Oscar Freij <otg020313@gmail.com>
Date: Mon Mar 29 00:57:55 2021 +0200

    Added hover color, remade color change system and fixed error with bomb generation creating inf loop

commit 8e79ae07218bbbd6ff4774c7926723f7baad316a
Author: Oscar Freij <otg020313@gmail.com>
Date: Sat Mar 27 19:11:20 2021 +0100

    First commit with code

commit 5f853b64f8b79f670db2e7ce9dda454d059b7c7e
Author: Oscar Freij <otg020313@gmail.com>
Date: Sat Mar 27 19:09:05 2021 +0100

    Initial commit
```

Du kan stoppa in flera `-m` i din `git commit` för att lägga till flera rader.
Exempelvis: `git commit -m "TITLE" -m "MESSAGE"`

`git commit` tillåter ASCII så som `\n` `\r` och flera andra.

Revisions #6

Skapad 3 maj 2021 20:08:49

Uppdaterad 4 maj 2021 10:27:26